

تذكير هام

بتاريخ الإثنين 09 ديسمبر 2024

تطبيق ورقة اللقاء الرقمية في مباريات الفئات الشبانية

وفقا للمنشور رقم 33 المؤرخ في 2024/11/16 والمتعلق بورقة اللقاء الرقمية الصادر عن الاتحاد الجزائري لكرة القدم، وتطبيقا لقرار المكتب الفدرالي بتاريخ 24 ماي 2024 بخصوص إلزامية تطبيق ورقة اللقاء الرقمية في جميع المباريات الرسمية. تنهي الرابطة الجهوية لكرة القدم باتنة إلى علم أندية باتنة أنه سيُشرع في تطبيق ورقة اللقاء الرقمية في مباريات الفئات الشبانية ابتداء من الجولة المبرمجة يومي الجمعة والسبت 13 و14 ديسمبر 2024.

تفاصيل العملية:

- اللولوج إلى منصة ورقة المباراة الإلكترونية، يُرجى استخدام الرابط التالي: <https://ems.fafconnect.dz>
- على النادي استخدام نفس معلومات تسجيل الدخول (اسم المستخدم وكلمة المرور) الخاصة بمنصة **fafconnect**
- سيكون لكل النوادي حسابين للولوج إلى منصة ورقة المباراة الإلكترونية **ems.fafconnect.dz**، حسابا خاصا بفئة الأكبر وهي نفس معلومات الدخول التي تستخدمونها وحساب آخر خاص بالفئات الشبانية يكون كما يلي:
مثال نادي شباب بركة الرياضية باتنة:

اسم المستخدم للدخول لفئة الأكبر: **CMBarika** اسم المستخدم للدخول للفئات الشبانية: **CMBarika@jeunes**

بمعنى أن النادي يضيف لاسم المستخدم الخاص به **@jeunes** للدخول إلى حساب الفئات الشبانية.

- كلمة المرور الخاصة بحساب الفئات الشبانية هي نفسها كلمة المرور لحساب الأكبر.

خطوات ملء الورقة الإلكترونية:

- اختيار اللاعبين الأساسيين والاحتياطيين وأعضاء الطاقم الإداري والفني والطبي.
- حفظ الورقة كمسودة (**Enregistrer un Brouillon**) في حال الرغبة في تعديلها لاحقًا.
- تعديل قائمة اللاعبين في حالة غياب أحدهم قبل اعتماد الورقة من طرف الحكم.
- تأكيد الورقة بالضغط على زر (**Soumettre La Feuille**)
- تأكيد الورقة الإلكترونية ضروري لتظهر للحكم قبل بداية المباراة.

ملاحظات هامة:

- لا يمكن تعديل الورقة بعد اعتمادها من قبل الحكم إلا من خلال حساب الحكم نفسه وقبل بداية المباراة.
- بعد اعتماد الورقة، لا يمكن تغيير اللاعبين أو إجراء أي تعديلات.

مزايا المنصة:

- الاطلاع على جميع مباريات الأسبوع الخاصة بالفئات الشبانية
- عرض تشكيلة الفريق المنافس بعد اعتمادها قبل المباراة.
- مراجعة تفاصيل ورقة المباراة (الأهداف، التغييرات، البطاقات، وغيرها) بعد انتهاء المباراة.
- الاطلاع على جميع المباريات السابقة من خلال قسم (**Historique**)

