# إطلاق نظام ورقة المقابلة الإلكترونية للفئات الشبانية:

بناءً على مخرجات الاجتماع عن طريق تقنية التحاضر عن بعد المنعقد يوم الإثنين 03 ديسمبر 2024 والذي شارك فيه مسؤول منصة فاف كوناكت، رئيس لجنة تنظيم المنافسات والمدير التقني الجهوي للتحكيم، نعلم جميع أنديتنا أنه سيتم اعتماد ورقة المقابلة الإلكترونية في الجولات القادمة "يتم تحديدها قريبا" بالنسبة لبطولات الفئات الشبانية، وذلك تطبيقًا لتعليمات الاتحاد الجزائري لكرة القدم.

للولوج إلى منصة ورقة المقابلة الإلكترونية، يُرجى استخدام الرابط التالي: https://ems.fafconnect.dz

#### تفاصيل العملية:

- على النادي استخدام نفس معلومات تسجيل الدخول (اسم المستخدم وكلمة المرور) الخاصة بمنصة .
- سيكون لكل النوادي حسابين للولوج إلى منصة ورقة المقابلة الإلكترونية ems.fafconnect.dz، حسابا خاصا بفئة الأكابر وهي نفس معلومات الدخول التي تستخدمونها وحساب آخر خاص بالفئات الشبانية يكون كما يلي:

  مثال نادى أمل الزوى:
  - اسم المستخدم للدخول لفئة الأكابر ARBZoui :
  - اسم المستخدم للدخول للفئات الشبانية ARBZoui@jeunes : معنى أن النادي يضيف لاسم المستخدم الخاص به jeunes اللدخول إلى حساب الفئات الشبانية.
    - بالنسبة كلمة المرور الخاصة بحساب الفئات الشبانية هي نفسها كلمة المرور لحساب الأكابر

## خطوات ملء الورقة الإلكترونية:

- اختيار اللاعبين الأساسيين والاحتياطيين وأعضاء الطاقم الإداري والفني والطبي. مم المراس
- 2. حفظ الورقة كمسودة (Enregistrer un Brouillon) في حال الرغبة في تعديلها لاحقًا.
  - تعديل قائمة اللاعبين في حالة غياب أحدهم قبل اعتماد الورقة من طرف الحكم.
    - 4. تأكيد الورقة بالضغط على زر .(Soumettre La Feuille)
      - 5. تأكيد الورقة الإلكترونية ضروري لتظهر للحكم قبل بداية المباراة.

### ملاحظات هامة:

- لا يمكن تعديل الورقة بعد اعتمادها من قبل الحكم إلا من خلال حساب الحكم نفسه وقبل بداية المباراة.
  - بعد اعتماد الورقة، لا يمكن تغيير اللاعبين أو إجراء أي تعديلات.

### مزايا المنصة:

- الاطلاع على جميع مباريات الأسبوع الخاصة بالفئات الشبانية
  - و عرض تشكيلة الفريق المنافس بعد اعتمادها قبل المباراة.
- مراجعة تفاصيل ورقة المقابلة (الأهداف، التغييرات، البطاقات، وغيرها) بعد انتهاء المباراة.
  - الاطلاع على جميع المباريات السابقة من خلال قسم (Historique) في المنصة.

